







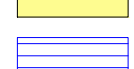
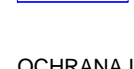


LEGENDA

-  HRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ
-  HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ
-  ZASTAVITELNÉ PLOCHY DANÉ ZMĚNOU č. 1

ZEMĚDĚLSKÝ PŮDNÍ FOND

-  HRANICE BPEJ, KÓD BPEJ, TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  I. TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  II. TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  III. TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  IV. TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  V. TŘÍDA OCHRANY ZPF
-  ODVODNĚNÁ PLOCHA


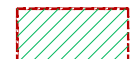


OCHRANA LESA

-  LESY HOSPODÁŘSKÉ

OSTATNÍ POZEMKY

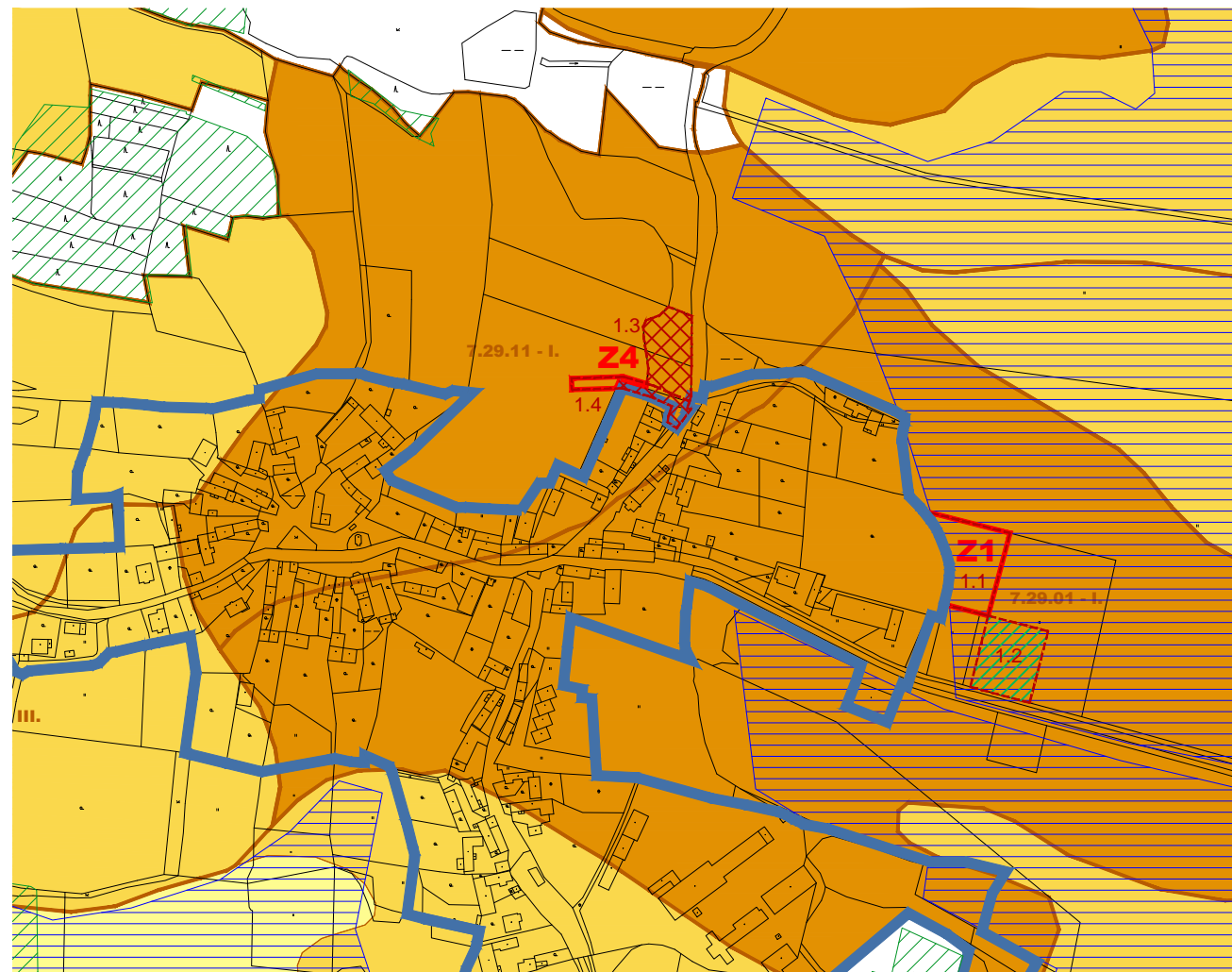
-  POZEMKY BEZ BPEJ

PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁBORY ZEMĚDĚLSKÉHO PŮDNÍHO FONDU

-  HRANICE PŘEDPOKLÁDANÉHO ZÁBORU daná změnou 1.1 ... 0,24 ha
-  HRANICE ZRUŠENÉHO ZÁBORU daná změnou 1.2 ... 0,24 ha
-  HRANICE PŘEDPOKLÁDANÉHO ZÁBORU daná změnou 1.4 ... 0,03 ha
-  HRANICE PLOCHY BEZ BPEJ dotčené změnou 1.3 ... 0,18 ha dotčené změnou 1.4 ... 0,05 ha

NÁVRH

- 1.1 Výměna části zastavitelné plochy (nyní 1.2 - MN) za plochu označenou 1.1 (SV)
- 1.2 Do místa původní zastavitelné plochy rozšířena plocha změn v krajině K1 (MN)
- 1.3 Původní funkce navrhované plochy OV nahrazena funkcí SV
- 1.4 Obslužná komunikace pro navrhovanou plochu Z2 (SV) v platném ÚP



ZÁZNAM O ÚČINNOSTI

Název ÚP:	Změna č. 1 ÚP Nezdřev
Orgán, který Změnu č. 1 ÚP Nezdřev vydal:	Zastupitelstvo obce Nezdřev
Datum účinnosti Změny č. 1 ÚP Nezdřev:	
Oprávněná úřední osoba pořizovatele:	Bc. Jaroslav Samek , MěÚ Nepomuk Odbor výstavby a životního prostředí Nám. A. Němejce 65, 335 01 Nepomuk
Razítko, podpis	

zadavatel:	Obec Nezdřev - č.p. 9, 335 44 Nezdřev
určený člen zastupitelstva obce:	Vojtěch Červený , místostarosta
zhotovitel a zodpovědný projektant:	Ing. Lucie Laštovičková , autorizovaný architekt Tolstého 19, 101 00 Praha 10 Strašice 264/I, 338 45 Strašice
projekt:	ÚZEMNÍ PLÁN NEZDŘEV - ZMĚNA Č. 1
část:	II. ODŮVODNĚNÍ
příloha:	VÝKRES PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁBORŮ PŮDNÍHO FONDU

autorizace:	
datum:	10/2022
měřítko:	1:5000
číslo výkresu:	II. b)